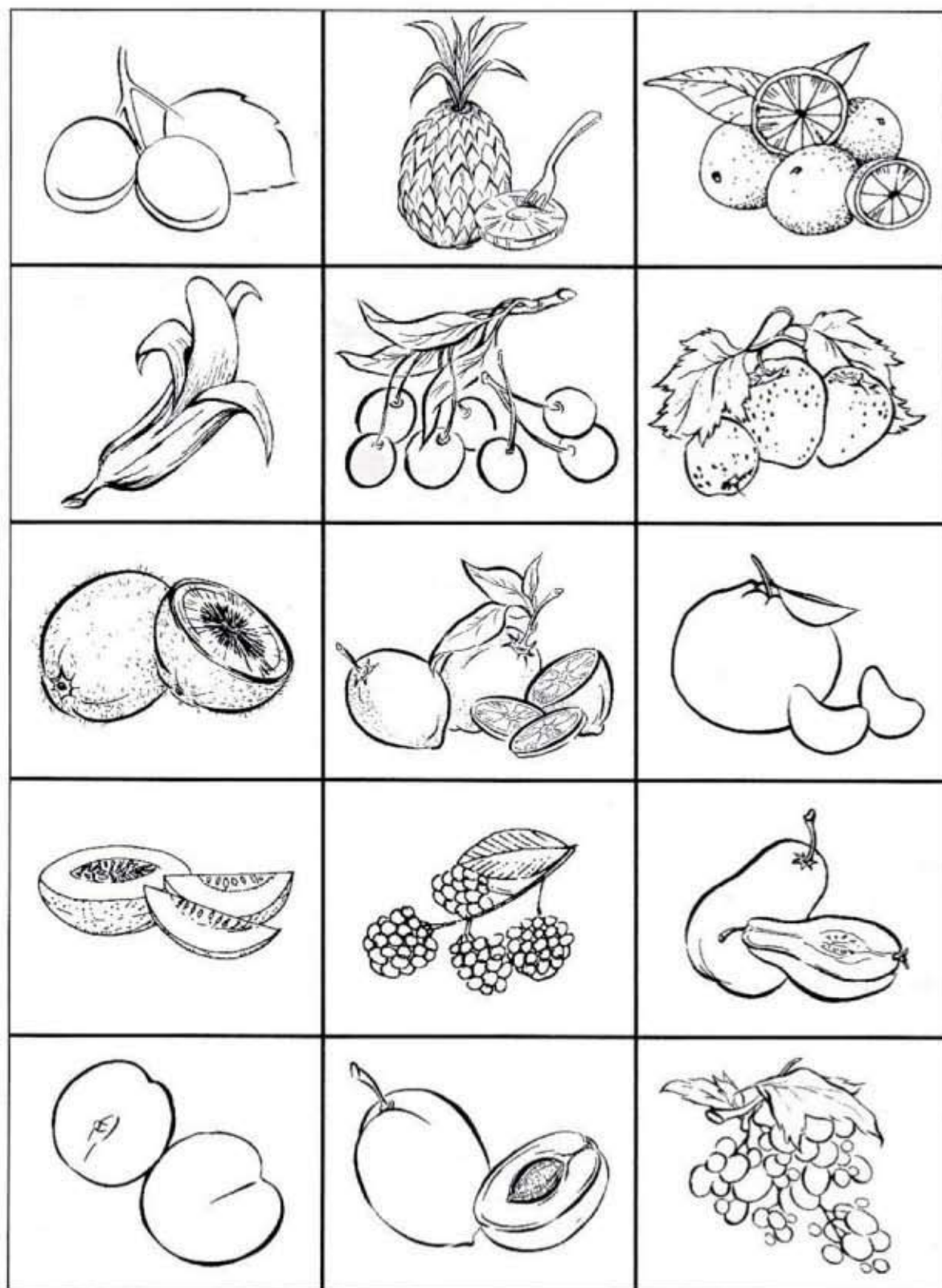
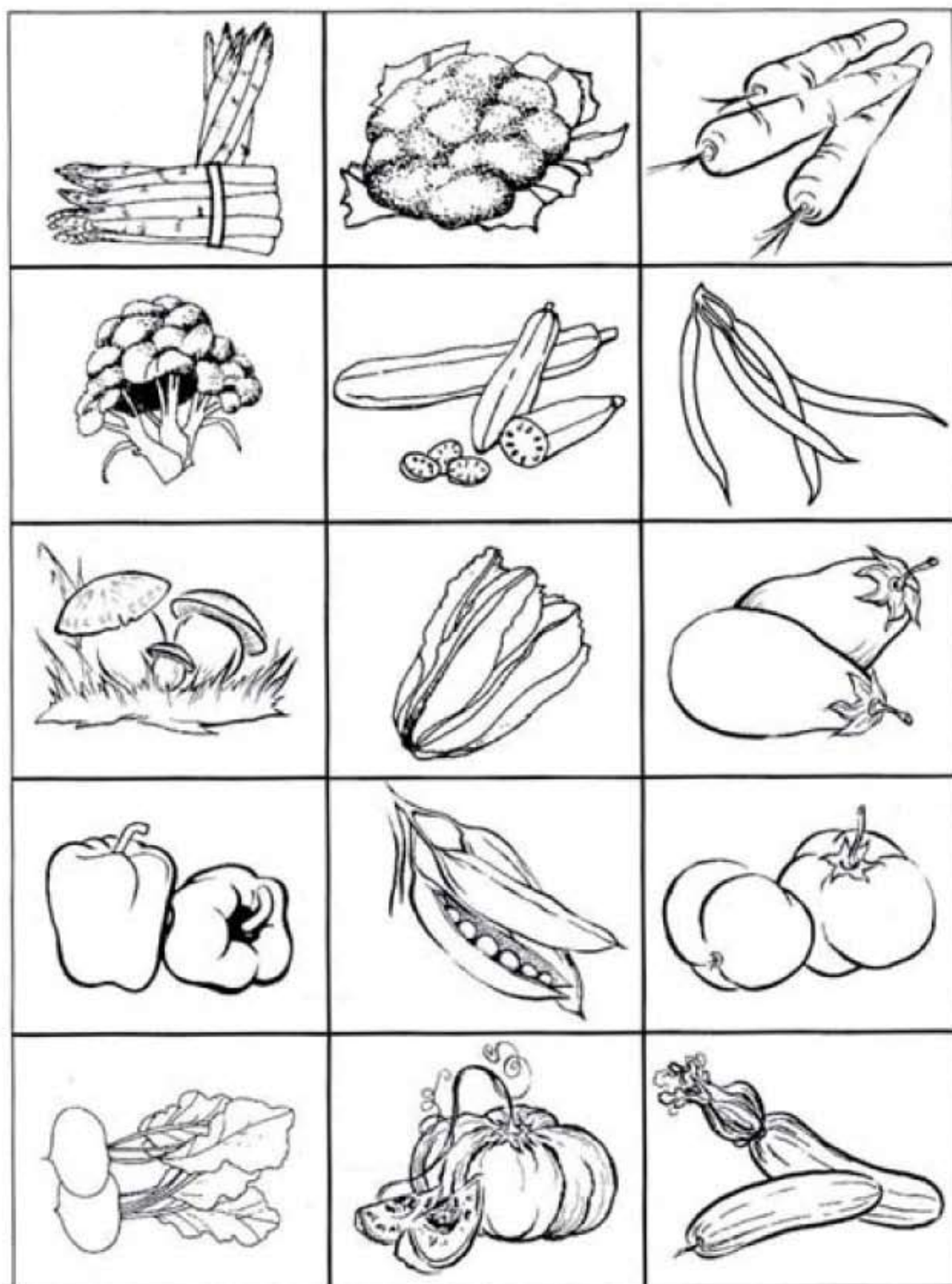




## MEMORY: OCCHIO A FRUTTA E VERDURA!





**Quante immagini ricordi?**

Nel gioco di MEMORY che avete appena fatto in classe, c'erano tante carte con immagini di frutta, ortaggi e legumi.

Quante immagini ricordi e sei in grado di disegnare?

Disegna negli spazi qui di seguito e scrivi il nome dell'immagine che hai disegnato:



**MEMORY: OCCHIO A FRUTTA E VERDURA!**

<b>Argomento</b>	Varietà di frutta e ortaggi.
<b>Abstract</b>	Diversi tipi di frutta e ortaggi sono utilizzati per costruire e giocare a "Memory", un gioco di memoria, in cui i bambini a turno cercano di trovare due figure uguali tra loro, fino a trovare tutte le coppie, disposte sul tavolo.
<b>Area</b>	Arte e immagine.
<b>Obiettivi</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Riconoscere diversi tipi di frutta e ortaggi.</li><li>• Lavorare in gruppo</li></ul>
<b>Materiale</b>	<p>Per ogni coppia o ogni gruppo di bambini nei quali si prevede di suddividere la classe, occorre predisporre 2 fotocopie delle pagine 110 e 111, con le quali dovrà essere realizzato il gioco del Memory (per giocare bisogna disporre di una coppia di ogni immagine). La pag. 112, invece, dovrà essere fotocopiata in ragione di una per ogni bambino.</p> <p>Occorre inoltre la quantità adeguata di cartoncino, colla e forbici.</p>
<b>Descrizione</b>	<p>Ogni coppia o gruppo di bambini dovrà prima di tutto incollare le immagini sul cartoncino e quindi ritagliare le carte seguendo le linee orizzontali e verticali della griglia.</p> <p>Regole:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mescolare le tessere e disporle tutte su un tavolo, con l'immagine rivolta verso il basso. A turno i giocatori gireranno due tessere alla volta, facendole vedere anche gli avversari e cercando di trovare due figure uguali tra loro.</li><li>• Chi trova la coppia di figure uguali, prende quelle carte e ha diritto a un nuovo turno. Chi sbaglia, ricopre le carte che ha girato e il turno passa al giocatore successivo.</li><li>• Quando tutte le coppie sono state riconosciute, si contano le carte in mano a ogni giocatore: vince chi ne ha in numero maggiore.</li></ul> <p>Il momento di riflessione individuale può essere utilizzato, in classe, per riprendere le informazioni fornite sull'importanza di variare la propria alimentazione e di provare anche nuovi alimenti</p>
<b>Soluzione dei giochi</b>	/